



VALLIADI® PER IL FUTURO 2024

REGOLAMENTO CALCIOBALILLA

(solo anni 2012/2015)

Per il gioco non sono ammessi: gancio, gancio involontario, gancetto, rullata, spostare il calcetto e il gol in pallonetto (saltare la stecca del portiere). Nel caso in cui ci sia un gol viziato da un'azione fallosa, il gol viene annullato. Nel caso di azione "irregolare", l'azione viene fermata e si riprende con una punizione in favore dell'avversario dalla stecca più vicina a dove è stato commesso il fallo (es.: se il fallo lo fa l'attaccante, la punizione la battono i terzini, se la fanno i difensori, la punizione la battono gli attaccanti, se a centrocampo, chi ha subito il fallo rimette in gioco la palla). La punizione è sempre indiretta (pallina battuta sulla sponda lunga prima del tiro verso la porta avversaria).

Se la palla si ferma nella zona di campo difensiva, vale la "regola" <palla contesa palla alla difesa>: il difensore, facendo battere la palla sulla sponda corta spingendola con un dito, dice <buona> e riprende il gioco.

Se la palla si ferma in altre zone di campo, si ribatte da centrocampo. La palla va rimessa in gioco da chi ha iniziato il gioco. (prendere calciobalilla in prestito dall'oratorio per la Fiera per fa provare i bocia...)

Se la palla entra ed esce IN PORTA (cassonetto), è gol E SI RIPRENDE CON LA RIMESSA IN GIOCO DA CENTROCAMPO.

L'inizio della partita, la ripresa del gioco dopo il gol, dopo un fallo o dopo che la palla esce dal tavolo, avviene sempre da centrocampo CON LA PALLA CHE DEVE BATTERE SULLA SPONDA OPPOSTA DI CHI LANCIA. Se ciò non accade, il lancio dovrà essere rifatto.

Il campo viene sorteggiato e cambiato dopo ogni partita e il lancio della palla viene fatto da chi ha le palline dal proprio lato di gioco, ad eccezione dell'eventuale quinta partita nel qual caso il lancio avviene una volta per squadra alternativamente al gol.

La formula del torneo verrà stabilita in base al numero delle squadre che si iscriveranno. In caso di poche squadre iscritte, è contemplata la possibilità di unire le due fasce di età nello stesso torneo.

Ogni vallata potrà schierare un massimo di 6 squadre per fascia di età ed il numero massimo di squadre partecipanti per categoria sarà pari a 16.

La classifica finale sarà stabilita in base alla sommatoria dei piazzamenti ottenuti dai vari giocatori nei vari gironi: alla squadra con la sommatoria più bassa verrà attribuita la vittoria.

Gli atleti che giocano in un torneo NON POTRANNO GIOCARE NELL'ALTRO!

Punteggi per la formazione delle classifiche dei gironi: 3 punti per la vittoria e 0 punti per la sconfitta. In caso di parità di classifica, si terrà conto di: 1) scontro diretto (in caso di soli due atleti a pari punti); 2) classifica avulsa tra gli atleti a pari punti; 3) quoziente punti negli scontri diretti; 4) quoziente punti totale.

Il torneo si giocherà presso il Palasanrocco dove verranno disposti gli 8 tavoli a disposizione.

NON SARANNO AMMESSI ATTI DI VIOLENZA VERBALE (COMPRESSE LE BESTEMMIE O LE OFFESE PERSONALI) O FISICA O REAZIONE CONTRO ARBITRI, AVVERSARI, DIRIGENTI, ALLENATORI O MEMBRI DELL'ASSOCIAZIONE, SIA DA PARTE DEGLI ATLETI CHE DEI SOSTENITORI, PENA LA SQUALIFICA IMMEDIATA DELLA SQUADRA DAL TORNEO!